

CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2626879	Técnico	Técnico en Apoyo Administrativo en Salud	134507	2

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Dolly Marcela Carrillo	5/09/2022	4/03/2024

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
2001073	Contribución a la mejora continua de los procesos de apoyo administrativo en las entidades del sector salud.

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
6:00 a. m.	6:30 a. m.	DOLLY CARRILLO	DOLLY CARRILLO	DOLLY CARRILLO	DOLLY CARRILLO	DOLLY CARRILLO
6:30 a. m.	7:00 a. m.					
7:00 a. m.	7:30 a. m.					
7:30 a. m.	8:00 a. m.					
8:00 a. m.	8:30 a. m.	MARIO ANGEE	MARIO ANGEE	MARIO ANGEE	MARIO ANGEE	MARIO ANGEE
8:30 a. m.	9:00 a. m.					
9:00 a. m.	9:30 a. m.	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE
9:30 a. m.	10:00 a. m.					
10:00 a. m.	10:30 a. m.					
10:30 a. m.	11:00 a. m.					
11:00 a. m.	11:30 a. m.	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA
11:30 a. m.	12:00 p. m.					
12:00 p. m.	12:30 p. m.			LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA
12:30 p. m.	1:00 p. m.	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA			
1:00 p. m.	1:30 p. m.					
1:30 p. m.	2:00 p. m.					

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TÉCNICO EN APOYO ADMINISTRATIVO EN SALUD
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO

FECHA INICIO FORMACIÓN:	5/09/2022
FECHA INICIO FASE DE PLANEACIÓN	25/01/2023
FECHA FIN DE FASE PLANEACIÓN	31/105/2023

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	INSTRUCTOR RESPONSABLE
Fase 2. Planeación	AP2. Identificar oportunidades de mejora durante el desarrollo de funciones de apoyo administrativo en entidades del sector salud de acuerdo a protocolos institucionales.	1. Orientar al usuario según su condición socioeconómica, normatividad y protocolo institucional, para la afiliación al sistema de seguridad social en salud.	230101003-01 - Reconocer condiciones socio-económica de la población para afiliarla al Sistema General de Seguridad Social en salud según políticas institucionales y normativa	Evaluación sobre afiliación de la población al Sistema General de Seguridad Social en Salud.GA2-230101003-AA1-EV01. Calificable. **Sesión web 25/01/2023**	Dolly Carrillo-Inst. vocera
			230101003-02 - Asesorar al usuario sobre el acceso a los beneficios del aseguramiento teniendo en cuenta normativa y políticas institucionales	Video de orientación al usuario en el proceso de afiliación. GA2-230101003-AA1-EV02. **Calificable. Sesión web 07/02/2023**	Dolly Carrillo-Inst. vocera
		2. Realizar el proceso de afiliación del usuario al SGSSS, teniendo en cuenta el tipo de vinculación laboral, nivel socioeconómico y normativa legal vigente.	230101003-03 - Garantizar la completitud de la documentación requerida en el proceso de afiliación de acuerdo con principios del Sistema General de Seguridad Social y políticas institucionales	Flujograma sobre el proceso de afiliación. GA2-230101003-AA2-EV01. **Calificable.Sesión web 22/02/2023**	Dolly Carrill Inst. vocer
			230101003-04 - Verificar el proceso de afiliación de acuerdo con normativa legal e institucional.	Análisis de casos de acuerdo con normatividad de afiliación. GA2-230101003-AA2-EV02. **Calificable. Sesión web 27/02/2023**	instructor técnico a asig 2023
		3. Desarrollar procedimientos aritméticos para resolver problemáticas de la vida cotidiana.	240201528-01 - Identificar situaciones problemáticas asociadas a sus necesidades de contexto aplicando procedimientos matemáticos	Cuestionario sobre procedimientos aritméticos. GA2-240201528-AA1-EV01. **Calificable Sesión web 14/02/2023**	Instructor d matemátic Ramiro Andra
		4. Diseñar un empaque y embalaje para almacenar y distribuir las casas de chocolate que realizará la repostería contratada por la firma de arquitectos	240201528-02 - Plantear problemas aritméticos, geométricos y métricos de acuerdo con los contextos productivo y social.	Informe del planteamiento de ecuación. GA2-240201528-AA2-EV01 **Calificable Sesión web 7/03/2023**	
		5. Realizar un muestreo estadístico acerca de la presión sanguínea.	240201528-03 - Solucionar problemas del entorno productivo y social aplicando principios matemáticos	Video presentación del caso. GA2-240201528-AA3-EV01. **Calificable Sesión web 27/03/2023**	
		6. Crear un algoritmo para sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volumen de figuras planas y sólidos regulares.	240201528-04 - Verificar los resultados de los procedimientos matemáticos conforme con los requerimientos de los diferentes contextos.	Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA2-240201528-AA4-EV01. **Calificable.Sesión web 17/04/2023**	
		7. Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	220501046-01 - Seleccionar herramientas de Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), de acuerdo con las necesidades identificadas	Mapa conceptual sobre software y servicios de internet. GA2-220501046-AA1-EV01. **Calificable.**	Instructor d Ofimatica Jor Mario Lópe
		8. Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de la ofimática.	220501046-02 - Usar herramientas TIC, de acuerdo con los requerimientos, manuales de funcionamiento, procedimientos y estándares.	Taller sobre la utilización de las herramientas de ofimática. GA2-220501046-AA2-EV01. **Calificable.**	
		Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	220501046-04 - Implementar buenas prácticas de uso, de acuerdo con la tecnología empleada.	Informe de mejora de productos con la incorporación de TIC.GA2-220501046-AA3-EV01. **Calificable.**	
	AP1. Reconocer las condiciones del aseguramiento en Colombia y su relación con los procesos de apoyo administrativo en entidades del sector.	Identificar estrategias para la prevención y control del impacto ambiental, de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	220601501-01 - Interpretar los problemas ambientales y de SST teniendo en cuenta los planes y programas establecidos por la organización y el entorno social.	Cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST.GA1-220601501-AA1-EV01 Calificable **Sesión web 21/02/2023**	Instructora Maricela Man SST
		Reconocer el desarrollo de las acciones de control de los impactos ambientales, disminución de accidentes y enfermedades laborales.	220601501-02 - Efectuar las acciones para la prevención y control de la problemática ambiental y de SST, teniendo en cuenta los procedimientos establecidos por la organización.	Presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales **(ATEL).GA1-220601501-AA2-EV01. Calificable Sesión web 06/03/2023**	
		Plantear acciones para orientar al equipo de trabajo en los planes o programas ambientales y de SST.	220601501-03 - Verificar las condiciones ambientales y de SST acorde con los lineamientos establecidos para el área de desempeño laboral.	Mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST.**GA1-220601501-AA3-EV01. Calificable Sesión web 28/03/2023**	
		Plantear propuestas para favorecer la cultura ambiental responsable, el desarrollo sustentable y el autocuidado.	220601501-04 - Reportar las condiciones y actos que afecten la protección del medio ambiente y la SST, de acuerdo con los lineamientos establecidos en el contexto organizacional y social.	Video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST.**GA1-220601501-AA4-EV01. Calificable Sesión web 18/04/2023**	



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2626880	Técnico	Técnico en Apoyo Administrativo en Salud	134507	2

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Dolly Marcela Carrillo	5/09/2022	4/03/2024

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
2001073	Contribución a la mejora continua de los procesos de apoyo administrativo en las entidades del sector salud.

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
6:00 a. m.	6:30 a. m.	MARIO ANGEE	MARIO ANGEE	MARIO ANGEE	MARIO ANGEE	MARIO ANGEE
6:30 a. m.	7:00 a. m.					
7:00 a. m.	7:30 a. m.	RAMIRO POLANCO	RAMIRO POLANCO	RAMIRO POLANCO	RAMIRO POLANCO	RAMIRO POLANCO
7:30 a. m.	8:00 a. m.					
8:00 a. m.	8:30 a. m.	DOLLY CARRILLO	DOLLY CARRILLO	DOLLY CARRILLO	DOLLY CARRILLO	DOLLY CARRILLO
8:30 a. m.	9:00 a. m.					
9:00 a. m.	9:30 a. m.					
9:30 a. m.	10:00 a. m.					
10:00 a. m.	10:30 a. m.	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA
10:30 a. m.	11:00 a. m.					
11:00 a. m.	11:30 a. m.	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA
11:30 a. m.	12:00 p. m.					
12:00 p. m.	12:30 p. m.					
12:30 p. m.	1:00 p. m.					
1:00 p. m.	1:30 p. m.					
1:30 p. m.	2:00 p. m.					

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TÉCNICO EN APOYO ADMINISTRATIVO EN SALUD
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO

FECHA INICIO FORMACIÓN:	**5/09/2022**
FECHA INICIO FASE DE PLANEACIÓN	**25/01/2023**
FECHA FIN DE FASE PLANEACIÓN	**31/105/2023**

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	INSTRUCTOR RESPONSABLE	DURACIÓN TIEMPO	FECHAS DE ENTREGA	
							INICIA	FIN
Fase 2. Planeación	AP2. Identificar oportunidades de mejora durante el desarrollo de funciones de apoyo administrativo en entidades del sector salud de acuerdo a protocolos institucionales.	1. Orientar al usuario según su condición socioeconómica, normatividad y protocolo institucional, para la afiliación al sistema de seguridad social en salud.	230101003-01 - Reconocer condiciones socio-económica de la población para afiliarla al Sistema General de Seguridad Social en salud según políticas institucionales y normativa	Evaluación sobre afiliación de la población al Sistema General de Seguridad Social en Salud.GA2-230101003-AA1-EV01. Calificable. **Sesión web 25/01/2023**	Dolly Carrillo-Inst. vocera	235 horas	25/01/2023	31/05/2023
			230101003-02 - Asesorar al usuario sobre el acceso a los beneficios del aseguramiento teniendo en cuenta normativa y políticas institucionales	Video de orientación al usuario en el proceso de afiliación. GA2-230101003-AA1-EV02. **Calificable. Sesión web 07/02/2023**	Dolly Carrillo-Inst. vocera			
		2. Realizar el proceso de afiliación del usuario al SGSSS, teniendo en cuenta el tipo de vinculación laboral, nivel socioeconómico y normativa legal vigente.	230101003-03 - Garantizar la completitud de la documentación requerida en el proceso de afiliación de acuerdo con principios del Sistema General de Seguridad Social y políticas institucionales	Flujograma sobre el proceso de afiliación. GA2-230101003-AA2-EV01. **Calificable.Sesión web 22/02/2023**	Dolly Carrillo-Inst. vocera			
			230101003-04 - Verificar el proceso de afiliación de acuerdo con normativa legal e institucional.	Análisis de casos de acuerdo con normatividad de afiliación. GA2-230101003-AA2-EV02. **Calificable. Sesión web 27/02/2023**	instructor técnico a asignar 2023			
		3. Desarrollar procedimientos aritméticos para resolver problemáticas de la vida cotidiana.	240201528-01 - Identificar situaciones problemáticas asociadas a sus necesidades de contexto aplicando procedimientos matemáticos	Cuestionario sobre procedimientos aritméticos. GA2-240201528-AA1-EV01. **Calificable Sesión web 14/02/2023**	Instructor de matemática Ramiro Andrade	48 horas	14/02/2023	31/05/2023
		4. Diseñar un empaque y embalaje para almacenar y distribuir las casas de chocolate que realizará la repostería contratada por la firma de arquitectos	240201528-02 - Plantear problemas aritméticos, geométricos y métricos de acuerdo con los contextos productivo y social.	Informe del planteamiento de ecuación. GA2-240201528-AA2-EV01 **Calificable Sesión web 7/03/2023**				
		5. Realizar un muestreo estadístico acerca de la presión sanguínea.	240201528-03 - Solucionar problemas del entorno productivo y social aplicando principios matemáticos	Video presentación del caso. GA2-240201528-AA3-EV01. **Calificable Sesión web 27/03/2023**				
		6. Crear un algoritmo para sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volumen de figuras planas y sólidos regulares.	240201528-04 - Verificar los resultados de los procedimientos matemáticos conforme con los requerimientos de los diferentes contextos.	Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA2-240201528-AA4-EV01. **Calificable.Sesión web 17/04/2023**				
		7. Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	220501046-01 - Seleccionar herramientas de Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), de acuerdo con las necesidades identificadas	Mapa conceptual sobre software y servicios de internet. GA2-220501046-AA1-EV01. **Calificable.**	Instructor de Ofimatica Jorge Mario López	48 horas	1/05/2023	31/05/2023
		8. Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de la ofimática.	220501046-02 - Usar herramientas TIC, de acuerdo con los requerimientos, manuales de funcionamiento, procedimientos y estándares.	Taller sobre la utilización de las herramientas de ofimática. GA2-220501046-AA2-EV01. **Calificable.**				
		Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	220501046-04 - Implementar buenas prácticas de uso, de acuerdo con la tecnología empleada.	Informe de mejora de productos con la incorporación de TIC.GA2-220501046-AA3-EV01. **Calificable.**				
	AP1. Reconocer las condiciones del aseguramiento en Colombia y su relación con los procesos de apoyo administrativo en entidades del sector.	Identificar estrategias para la prevención y control del impacto ambiental, de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	220601501-01 - Interpretar los problemas ambientales y de SST teniendo en cuenta los planes y programas establecidos por la organización y el entorno social.	Cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST.GA1-220601501-AA1-EV01 Calificable **Sesión web 21/02/2023**	Instructora Maricela Mantilla SST	48 horas	21/02/2023	31/05/2023
		Reconocer el desarrollo de las acciones de control de los impactos ambientales, disminución de accidentes y enfermedades laborales.	220601501-02 - Efectuar las acciones para la prevención y control de la problemática ambiental y de SST, teniendo en cuenta los procedimientos establecidos por la organización.	Presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales **(ATEL).GA1-220601501-AA2-EV01. Calificable Sesión web 06/03/2023**				
		Plantear acciones para orientar al equipo de trabajo en los planes o programas ambientales y de SST.	220601501-03 - Verificar las condiciones ambientales y de SST acorde con los lineamientos establecidos para el área de desempeño laboral.	Mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST.G**A1-220601501-AA3-EV01. Calificable Sesión web 28/03/2023**				
		Plantear propuestas para favorecer la cultura ambiental responsable, el desarrollo sustentable y el autocuidado.	220601501-04 - Reportar las condiciones y actos que afecten la protección del medio ambiente y la SST, de acuerdo con los lineamientos establecidos en el contexto organizacional y social.	Video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST.**GA1-220601501-AA4-EV01. Calificable Sesión web 18/04/2023**				



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2626962	Tecnólogo	Tecnólogo en Animación 3D	524703	1

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Oscar Albeiro Guerrero	5/09/2022	4/12/2024

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
	Producción de contenidos digitales 3D para el desarrollo de productos y servicios en el sector productivo.

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
10:00 p. m.	10:30 p. m.	OSCAR ALBEIRO GUERRERO	OSCAR ALBEIRO GUERRERO	OSCAR ALBEIRO GUERRERO	OSCAR ALBEIRO GUERRERO	OSCAR ALBEIRO GUERRERO
10:30 p. m.	11:00 p. m.					
11:00 p. m.	11:30 p. m.					
11:30 p. m.	12:00 a. m.		LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA
12:00 a. m.	12:30 a. m.	LINA MARCELA GARCÍA				
12:30 a. m.	1:00 a. m.					
1:00 a. m.	1:30 a. m.			LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA
1:30 a. m.	2:00 a. m.	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA			
2:00 a. m.	2:30 a. m.			ANDRÉS G. ALVARADO		
2:30 a. m.	3:00 a. m.	ANDRÉS G. ALVARADO	ANDRÉS G. ALVARADO		ANDRÉS G. ALVARADO	ANDRÉS G. ALVARADO
3:00 a. m.	3:30 a. m.					
3:30 a. m.	4:00 a. m.					
4:00 a. m.	4:30 a. m.	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE
4:30 a. m.	5:00 a. m.					
5:00 a. m.	5:30 a. m.	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ
5:30 a. m.	6:00 a. m.					

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
ANIMACIÓN 3D (2626962)
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO - ARMENIA

FECHA DE INICIO FORMACIÓN:	**06/09/2022**
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN FASE HACER: (Horas 1,152)	**26/03/2023**
FECHA FIN FASE LECTIVA HACER:	**18/10/2023**

NOMBRE de laFASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIA - FIN	INSTRUCTOR
HACER	AP3. Construir la Ilustración de los personajes, props y escenarios de las animaciones.	**GA3-220501083-AA1.** Construir la Ilustración de personajes y escenario para producción de manera analógica y digital	**220501083-01.** Ilustrar las imágenes de referencia de los elementos a modelar según las necesidades del storyboard. RAP 61	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario sobre conceptos de color y anatomía para *concept*. **GA3-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	Inicio 25/03/2023 Fin 25/04/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
				Evidencia de producto: Bitácora de trabajo de producción gráfica. **GA3-220501083-AA1- EV02**		Inicio 01/04/2023 Fin 05/05/2023	Lina Marcela García López
		GA3-240202501-AA1 Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.	**240202501-03** Discutir sobre posibles soluciones	**Conocimiento** Cuestionario **GA3-240202501-AA1-EV01**	48 horas	Inicio -01/05/2023 Fin 17/05/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Audio **GA3-240202501-AA1-EV02**		Inicio -01/05/2023 Fin - 10/05/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Foro **GA3-240202501-AA1-EV03**		Inicio -05/05/2023 Fin - 13/05/2023	Laura Jazmín Villa Castaño

		GA3-240202501-AA2 Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.	a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales. RAP 36	**Conocimiento**		Inicio 05/05/2023 Fin - 15/05/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Audio **GA3-240202501-AA2-EV02**		Inicio 07/05/2023 Fin – 17/05/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Foro **GA3-240202501-AA2-EV03**		Inicio 07/05/2023 Fina- 17/05/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
HACER	AP4. Esculpir a partir de las ilustraciones, los personajes, props y escenarios para generar la estructura básica de los elementos.	**GA4-220501083-AA1**. Esculpir y/o modelar los elementos 3D	**220501083-02.** Evaluar el modelo 3d según el tipo de proyecto. RAP 58	**Evidencia de producto y desempeño:** Archivo de escultura de los personajes. **GA4-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	Inicio - 10/05/2023 Fin - 05/06/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
				Evidencia de desempeño: Video *Making off* del proceso de modelado. **GA4-220501083-AA1-EV02.**		Inicio - 25/05/2023 Fin - 15/06/2023	Lina Marcela García López
		GA4-240201064-AA1. Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo, reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.	**240201064 -01.** Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades RAP 51	**Evidencia de producto:** Mapa mental. Representar en un mapa mental, las características socioeconómico, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. **GA4-240201064-AA1-EV01**	48 horas	Inicio 09/06/2023 Fin - 17/06/2023	Ramiro Andrade
		GA4-240201064-AA2. Elaborar la propuesta de investigación formativa.	**240201064 -02**. Estructurar el proyecto de acuerdo a criterios de la investigación. RAP 53	**Evidencia de desempeño:** Propuesta de investigación. Documento que evidencia procesos de investigación efectivos. **GA4-240201064-AA1- EV02**		Inicio 09/06/2023 Fin - 17/06/2023	Idaly Pérez
			240201064 -03. Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales. RAP 50				

			240201064 -04. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación. RAP 52				

HACER		**GA4-240202501-AA1**. Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.	**240202501-04** Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa. RAP 40	**Conocimiento:** Evidencia Cuestionario GA4-240202501-AA1-EV01.	48 horas	Inicio 11/06/2023 Fin - 25/06/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Evidencia Mapa mental GA4-240202501-AA1-EV02.		Inicio 14/06/2023 Fin - 20/06/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Evidencia GA4-240202501-AA1-EV03. Blog		Inicio - 14/06/2023 Fin 20/06/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
	AP5. Aplicar los correctivos a la topología de los personajes, props y escenarios.	**GA5-220501083-AA1**. Preparar los elementos para los procesos de texturizado y rigging.	**220501083-03**. Modelar los elementos en 3D según las características del proyecto. RAP 60	**Evidencia de producto:** Archivo comprimido con el modelado de los elementos 3D: personajes, props, assets y ambientes. **GA5-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	Inicio 14/06/2023 Fin - 20/07/2023	Lina Marcela García López
				Evidencia de producto y desempeño: Archivo comprimido con unwrapping UV de todos los elementos 3D. **GA5-220501083-AA1-EV02.**		Inicio 20/06/2023 Fin - 20/07/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
		GA5-230101507-AA1. Valorar el estado general de las condiciones psicomotrices individuales para aplicar los correctivos necesarios que permitan mejorar las capacidades.	**230101507-01.** Desarrollar habilidades psicomotrices en el contexto productivo y social. RAP 47	**Evidencia de desempeño:** Foro temático -identificar y establecer las técnicas de coordinación motriz. **GA5 - 230101507-AA1-EV01**	98 horas	Inicio 18/07/2023 Fin - 08/08/2023	Idaly Pérez

HACER		**GA5-230101507-AA2.** Establecer hábitos para lograr un estilo de vida saludable, mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	**230101507-02.** Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene. RAP 46	**Evidencia de producto:** Infografía. Estilos de vida saludable. GA5 - 230101507- AA2- EV01		Inicio 18/07/2023 Fin - 24/07/2023	Idaly Pérez
		GA5-230101507-AA3. Construir conocimientos y prácticas básicas de nutrición en los aprendices para implementar acciones de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida en el contexto individual, laboral y social.	**230101507-03.** Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social. RAP 49	**Evidencia de producto:** Ficha antropométrica de valoración de la condición física. GA5 - 230101507- AA3-EV01.		Inicio 22/07/2023 Fin - 08/08/2023	Idaly Pérez
		GA5-230101507-AA4. Identificar la higiene postural y pausas activas correctas para el desempeño del área ocupacional.	**230101507-04.** **I**mplementar un plan de Ergonomía y Pausas Activas según las características de la función productiva. RAP 48	**Evidencia de producto:** Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas. GA5 -230101507- AA4-EV01.		Inicio 24/07/2023 Fin - 08/08/2023	Idaly Pérez
		GA5-240202501-AA1 Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	**240202501-05** Presentar un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación. RAP 39	**Conocimiento** Diagrama de flujo **GA5-240202501-AA1-EV01**	48 horas	Inicio 05/08/2023 Fin - 16/08/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Ensayo **GA5-240202501-AA1- EV02**		Inicio 05/08/2023 Fin - 16/08/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Vídeo **GA5-240202501-AA1-EV03**		Inio - 05/08/2023 Fin - 16/08/2023	Laura Jazmín Villa Castaño

HACER	AP6. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.	**GA6-220501083-AA1**. Aplicar y editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas.	**220501083-04**. Crear las texturas y los materiales de los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos RAP 59	**Evidencia de conocimiento** Elaborar lista de chequeo para diferenciar los tipos de mapas de textura. **GA6-220501083-AA1-EV01**	192 horas	Inicio 14/08/2023 Fin - 25/08/2023	Oscar Albeiro Guerrero Cortes
				Evidencia de producto: Archivo comprimido de imágenes de las texturas de los elementos 3D. **GA6-220501083-AA1-EV02.**		Inicio 14/08/2023 Fin - 30/08/2023	Lina Marcela García López
				Evidencia de producto: Archivo comprimido con archivos fuentes y renders de los elementos 3D. **GA6-220501083-AA1-EV02.**		Inicio 25/08/2023 Fin - 20/09/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
		GA6-220601501-AA1. Identifica estrategias para la prevención y control del impacto ambiental, de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	**220601501-01**. Analizar las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales (ATEL), de acuerdo con las políticas organizacionales y el entorno social. RAP 15	**Evidencia de conocimiento:** cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST. **GA6-220601501-AA1- EV01.**	48 horas	Inicio 15/09/2023 Fin - 02/10/2023	A Idaly Pérez

HACER	AP6. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.	**GA6-220601501-AA2.** Reconoce el desarrollo de las acciones de control de los impactos ambientales, disminución de accidentes y enfermedades laborales.	**220601501-02**. Implementar estrategias para el control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades de acuerdo con los planes y programas establecidos por la organización. RAP 18	**Evidencia de producto:** Presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales (ATEL). **GA6-220601501-AA2-EV01.**		Inicio - 22/09/2023 Fin - 26/09/2023	Ramiro Andrade
		GA6-220601501-AA3. Plantea acciones para orientar al equipo de trabajo en los planes o programas ambientales y de SST.	**220601501-03.** Realizar seguimiento y acompañamiento al desarrollo de los planes y programas ambientales y SST, según el área de desempeño. RAP 16	**Evidencia de conocimiento:** Mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST. **GA6-220601501- AA3-EV01**		**Inicio -** 22/09/2023 Fin - 26/09/2023	Idaly Pérez
		GA6-220601501-AA4. Plantea propuestas para favorecer la cultura ambiental responsable, el desarrollo sustentable y el autocuidado.	**220601501-04**. Proponer acciones de mejora para el manejo ambiental y el control de la SST, de acuerdo con estrategias de trabajo, colaborativo, cooperativo y coordinado en el contexto productivo y social. RAP 17	**Evidencia de producto:** Video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST. **GA6-220601501-AA4-EV01.**		**Inicio -** 25/09/2023 Fin 02/10/2023	Idaly Pérez
		GA6-240202501-AA1. Presentar funciones de su ocupación laboral.	**240202501 -06** Explicar las funciones de su ocupación laboral usando expresiones de acuerdo al nivel requerido por el programa de formación. RAP 37	**Conocimiento:** Documento escrito **GA6- 240202501-AA1-EV01**	48 horas	Inicio - 28/09/2023 Fin - 04/10/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Video **GA6-240202501-AA1-EV02**		Inicio -28/09/2023 Fin - 06/10/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Foro **GA6-240202501-AA1-EV03**		Inicio - 28/09/2023 Fin - 11/10/2023	Laura Jazmín Villa Castaño

Línea de atención al ciudadano: 018000 910270
Línea de atención al empresario: 018000 910682

@SENAcomunica

www.sena.edu.co



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2626963	Tecnólogo	Tecnólogo en Animación 3D	524703	1

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Juan David Laverde	5/09/2022	4/12/2024

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
	Producción de contenidos digitales 3D para el desarrollo de productos y servicios en el sector productivo.

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
10:00 p. m.	10:30 p. m.	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA
10:30 p. m.	11:00 p. m.					
11:00 p. m.	11:30 p. m.					
11:30 p. m.	12:00 a. m.		JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE
12:00 a. m.	12:30 a. m.	JUAN DAVID LAVERDE				
12:30 a. m.	1:00 a. m.					
1:00 a. m.	1:30 a. m.			VICTOR MONCAYO	VICTOR MONCAYO	VICTOR MONCAYO
1:30 a. m.	2:00 a. m.	VICTOR MONCAYO	VICTOR MONCAYO			
2:00 a. m.	2:30 a. m.			LAURA JAZMIN VILLA		
2:30 a. m.	3:00 a. m.	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA		LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA
3:00 a. m.	3:30 a. m.					
3:30 a. m.	4:00 a. m.					
4:00 a. m.	4:30 a. m.	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ
4:30 a. m.	5:00 a. m.					
5:00 a. m.	5:30 a. m.	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE
5:30 a. m.	6:00 a. m.					

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES FASE PLANEAR

PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
ANIMACIÓN 3D FICHAS (2626963)

CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO - ARMENIA

FECHA DE INICIO FORMACIÓN:	*06/09/2022*
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN FASE PLANEAR:	*01/10/2022*
FECHA FIN FASE PLANEAR:	25/03/2023

NOMBRE DELA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIA - FIN	INSTRUCTOR
PLANEAR	AP1. Analizar y elaborar el guion para desarrollar el storyboard.	GA1-250201022-AA1. Estructurar conceptos y definir el producto audiovisual de acuerdo a las necesidades del público objetivo	250201022-01. Analizar el guion para desarrollar el storyboard. RAP 21	Evidencia de conocimiento: **Cuestionario de Historia y pipeline. GA1-250201022-AA1-EV01.**	48 horas	Inicio 01/10/22 Fin 10/10/22	Victor Moncayo
				Evidencia de producto: **Presentación en vídeo sobre animación análoga o digital no mayor a 15 segundos. GA1-250201022-AA1-EV02.**		Inicio 05/10/22 Fin 18/10/22	Juan Laverde
		GA1-250201022-AA2. Diseñar el universo narrativo del proyecto audiovisual animado	250201022-02. Desarrollar el storyboard teniendo en cuenta el análisis del guion. RAP 19	Evidencia de producto: **Elaborar informe técnico con propuesta narrativa del proyecto. GA1-250201022-AA2-EV01.**	88 horas.	Inicio - 12/10/22 Fin - 22/10/22	Oscar Guerrero Cortes

		GA1-220501046-AA1. Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	220501046-01. Alistar herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC), de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y comunicación. RAP 65	Evidencia de producto Mapa Conceptual - Software y servicios de internet. Relacionar correctamente los tipos de software y servicios de internet. **Mapa Conceptual - Software y servicios de internet. GA1-220501046-AA1-EV01**	10 horas.	Inicio - 17/10/22 Fin - 24/10/22	Oscar Guerrero Cortes
		GA1-220501046-AA2. Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de la ofimática.	220501046-02. Aplicar funcionalidades de herramientas y servicios TIC, de acuerdo con manuales de uso, procedimientos establecidos y buenas prácticas. RAP 62 220501046-03. Evaluar los resultados, de acuerdo con los requerimientos. RAP 64	Evidencia de Conocimiento Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. **Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. GA1-220501046-AA2-EV01**	30 horas	Inicio - 20/10/22 Fin - 28/10/22	Ramiro Andrade
		GA1-220501046-AA3. Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	220501046-04. Optimizar los resultados, de acuerdo con la verificación. RAP 63	Evidencia de Desempeño: **Informe mejora de productos y procesos con la incorporación de TIC. GA1- 220501046-AA3-EV01.**	8 horas	Inicio - 26/10/22 Fin - 04/11//22	Ramiro Andrade

		GA1-240201524-AA1. Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.	240201524-01 - Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto. RAP 26 240201524-02 - Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación. RAP 23	Evidencia de desempeño: **Video. La comunicación como expresión humana. GA1-240201524-AA1. EV01**	24 horas	Inicio - 02/11/22 Fin - 08/11/22	Ana María López Osorio
		GA1-240201524-AA2. Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.	240201524-03 - Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad. RAP 24 240201524-04 - Establecer procesos de enriquecimiento lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto. RAP 25	Evidencia de producto: **Informe. Creación de contenidos comunicativos. GA1-240201524-AA2-EV01**	24 horas.	Inicio - 05/11/22 Fin - 12/11/22	Ana María López Osorio
		GA1-240202501-AA1. Identificar situaciones cotidianas y futuras a través de una interacción social oral y escrita.	240202501-01 Comprender información sobre situaciones cotidianas y laborales actuales y futuras a través de interacciones sociales de forma oral y escrita. RAP 38	Conocimiento: **Cuestionario. GA1-240202501-AA1-EV01.**	48 horas	Inicio - 08/11/22 Fin - 22/11/22	Laura Villa

				Desempeño: **Video presentación. GA1-240202501-AA1-EV02.**		Inicio - 15/11/22 Fin - 25/11/22	Laura Villa
				Producto: **Folleto. GA1-240202501-AA1-EV03**.		Inicio - 28/11/22 Fin - 05/12/22	Laura Villa
	AP2. Organizar la propuesta ilustrada aplicando técnicas de composición, encuadre y perspectiva.	GA2-250201022-AA1. Elaborar el storyboard y evaluar su correspondencia con el guion por medio del animatic	250201022-03. Validar el storyboard de acuerdo con el guion. RAP 20	Evidencia de producto: **Realizar storyboard y guion técnico. GA2-250201022-AA1-EV01**	80 horas	Inicio - 28/11/22 Fin - 10/12/22	Juan Laverde
				Evidencia de producto y desempeño: **Vídeo de animatic básico del storyboard. GA2-250201022-AA1-EV02**		Inicio - 05/12/22 Fin - 16/12/22	Oscar Guerrero Cortes
				Evidencia de producto: **Documento con el cronograma y flujograma. GA2-250201022-AA1-EV03**		Inicio – 01/02//23 Fin - 02/12/23	Oscar Guerrero Cortes
		GA2-250201022-AA2. Exponer el proyecto audiovisual	250201022-04. Exponer el storyboard de acuerdo a las necesidades del proyecto y del contexto RAP 22	Evidencia de desempeño: **Realizar video presentación del storyboard a través de la técnica "Elevator Pitch". GA2-250201022-AA2-EV01**	24 horas	Inicio - 06/02/23 Fin - 13/02/23	Víctor Hugo Moncayo
		GA2-220201501-AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	220201501-01. Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo. RAP 11	Evidencia de conocimiento **Cuestionario GA2-220201501-AA1-EV01**	12 horas	Inicio - 10/02/23 Fin - 20/02/23	Ramiro Andrade

		GA2-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	220201501-02. Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física. RAP 13	Evidencia de producto: **Video expositivo: experimento de aplicación. GA2-220201501-AA2-EV01**	12 horas	Inicio - 13/02/23 Fin - 21/02/23	Ramiro Andrade
		GA2-220201501-AA3. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo	220201501-03. Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas. RAP 13	Evidencia de producto **Informe de laboratorio. GA2-220201501-AA3-EV01**	12 horas	Inicio - 14/02/23 Fin - 22/02/23	Ramiro Andrade
		GA2-220201501-AA4. Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	220201501-04. Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física. RAP 12	Evidencia de producto **Video expositivo: experimento de aplicación. GA2-220201501-AA4-EV01.**	12 horas	Inicio - 15/02/23 Fin - 23/02/23	Ramiro Andrade
				Evidencia de producto **Bitácora: procesos desarrollados en la competencia. GA2-220201501-AA4-EV02**	12 horas	Inicio - 16/02/23 Fin - 24/02/23	Ramiro Andrade
		GA2-240201528-AA1. Desarrollar procedimientos aritméticos para resolver problemáticas de la vida cotidiana.	240201528-01. Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo. RAP 43	Evidencia de Conocimiento. Cuestionario procedimientos aritméticos. GA2-240201528-AA1-EV01	12 horas	Inicio - 17/02/23 Fin - 25/02/23	Ramiro Andrade

		GA2-240201528-AA2. Resolver problemas de aplicación de situaciones de los contextos productivo y social a partir del uso de herramientas matemáticas.	240201528-02. Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo. RAP 44	Evidencia de Desempeño Planteamiento de ecuación. GA2-240201528-AA2-EV01	12 horas	Inicio - 18/02/23 Fin - 26/02/23	Ramiro Andrade
		GA2-240201528-AA3. Realizar un muestreo estadístico acerca de una situación contextualizada en la vida diaria.	240201528-03. Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo. RAP 41	Evidencia de producto **Video sustentación. GA2-240201528-AA3-EV01**	12 horas	Inicio - 19/02/23 Fin - 27/02/23	Ramiro Andrade
		GA2-240201528-AA4. Crear un algoritmo para sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volumen de figuras planas y sólidos regulares.	240201528-04. Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado. RAP 42	Evidencia de Desempeño. **Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA2-240201528-AA4-EV01**	12 horas	Inicio - 20/02/23 Fin - 28/02/23	Ramiro Andrade
		GA2-240202501.-AA1 Reportar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales, pasadas y futuras en contextos sociales.	240202501-02. Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos. RAP 35	Conocimiento **Cuestionario GA2-240202501- AA1-EV01**	48 horas	Inicio - 26/02/23 Fin - 10/03/23	Laura Villa
				Desempeño: **Vídeo entrevista virtual GA2-240202501-AA1-EV02**		Inicio - 03/03/23 Fin - 10/03/23	Laura Villa
				Producto: **Crónica GA2-240202501-AA1- EV03**		Inicio - 08/03/23 Fin - 15/03/23	Laura Villa
		GA2-240202501.-AA2 Expresar opiniones sobre situaciones cotidianas y		Conocimiento **Cuestionario GA2-240202501- AA2-EV01**	48 horas	Inicio - 10/03/23 Fin - 20/03/23	Laura Villa

		laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales		Desempeño **Presentación GA2-240202501-AA2-EV02**		Inicio - 10/03/23 Fin - 20/03/23	Laura Villa
				Producto **Documento escrito GA2-240202501-AA2-EV03**		Inicio - 15/03/23 Fin - 20/03/23	Laura Villa



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2675760	Tecnólogo	Tecnólogo en Animación 3D	524703	1

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Juan David Laverde	21/11/2022	20/02/2025

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
	Producción de contenidos digitales 3D para el desarrollo de productos y servicios en el sector productivo.

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
10:00 p. m.	10:30 p. m.	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO
10:30 p. m.	11:00 p. m.					
11:00 p. m.	11:30 p. m.					
11:30 p. m.	12:00 a. m.		VICTOR HUGO MEDINA	VICTOR HUGO MEDINA	VICTOR HUGO MEDINA	VICTOR HUGO MEDINA
12:00 a. m.	12:30 a. m.	VICTOR HUGO MEDINA				
12:30 a. m.	1:00 a. m.				IDALY PEREZ	IDALY PEREZ
1:00 a. m.	1:30 a. m.	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ		
1:30 a. m.	2:00 a. m.				RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE
2:00 a. m.	2:30 a. m.	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE		
2:30 a. m.	3:00 a. m.				JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE
3:00 a. m.	3:30 a. m.	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE		
3:30 a. m.	4:00 a. m.					
4:00 a. m.	4:30 a. m.					LINA MARCELA GARCÍA
4:30 a. m.	5:00 a. m.	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	
5:00 a. m.	5:30 a. m.					
5:30 a. m.	6:00 a. m.					

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES

PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
ANIMACIÓN 3D
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO - ARMENIA

FECHA DE INICIO FORMACIÓN:	*21/11/2022*
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN FASE 1 PLANEAR:	*01/02/2023*
FECHA FIN FASE 1 PLANEAR:	*05/06/2023*

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIO / FIN	Instructor
Inducción	**Inducción**	Identificar la dinámica organizacional del SENA y el de la formación profesional integral de acuerdo con su proyecto de vida y desarrollo profesional.	Identificar la dinámica organizacional del SENA y el rol de la formación profesional integral de acuerdo con su proyecto de vida y el desarrollo profesional.		48 horas	*INICIO 21/11/2022 FIN* 16/12/2022	Juan Laverde
PLANEAR	AP1. Analizar y elaborar el guion para desarrollar el storyboard.	**GA1-250201022-AA1**. Estructurar conceptos y definir el producto audiovisual de acuerdo a las necesidades del público objetivo	**250201022-01**. Analizar el guion para desarrollar el storyboard.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario de Historia y pipeline. **GA1-250201022-AA1-EV01.**	136 horas	Inicio 01/02/2023 Fin 12/02/2023	Lina Marcela García
				Evidencia de producto: Presentación en vídeo sobre animación análoga o digital no mayor a 15 segundos. **GA1-250201022-AA1-EV02.**		Inicio 05/02/2023 Fin 18/02/2023	Lina Marcela García
		GA1-250201022-AA2. Diseñar el universo narrativo	**250201022-02.** Desarrollar el storyboard	**Evidencia de producto:**		Inicio 12/02/2023	Lina Marcela García

		del proyecto audiovisual animado	teniendo en cuenta el análisis del guion.	Elaborar informe técnico con propuesta narrativa del proyecto. **GA1-250201022-AA2-EV01.**		Fin 22/02/2023	Lina Marcela García
		GA1-220501046-AA1. Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	**220501046-01.** Alistar herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC), de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y comunicación.	**Evidencia de producto Mapa Conceptual - Software y servicios de internet**. Relacionar correctamente los tipos de software y servicios de internet. GA1- 220501046-AA1-EV01.	48 horas	Inicio 17/02/2023 Fin 24/02/2023	Andrés Giovanni Alvarado
		GA1-220501046-AA2. Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de la ofimática.	**220501046-02.** Aplicar funcionalidades de herramientas y servicios TIC, de acuerdo con manuales de uso, procedimientos establecidos y buenas prácticas.	**Evidencia de Conocimiento** Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. Realizar un taller práctico con las herramientas ofimáticas. **GA1- 220501046-AA2-EV01.**		Inicio 20/02/2023 Fin 28/02/2023	Andrés Giovanni Alvarado
			220501046-03. Evaluar los resultados, de acuerdo con los requerimientos.				
		GA1-220501046-AA3. Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	**220501046-04.** Optimizar los resultados, de acuerdo con la verificación.	**Evidencia de Desempeño** Informe mejora de productos y procesos con la incorporación de TIC. **GA1-220501046-AA3-EV01.**		Inicio 26/02/2023 Fin 04/03/2023	Andrés Giovanni Alvarado

		GA1-240201524-AA1. Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.	**240201524-01** - Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto. **240201524-02** - Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación.	**Evidencia de desempeño:** Video. La comunicación como expresión humana. **GA1- 240201524-AA1. EV01**	48 horas	Inicio 02/03/2023 Fin 08/03/2023	Idaly Pérez
		GA1-240201524-AA2. Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.	**240201524-03** - Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad. **240201524-04** - Establecer procesos de enriquecimiento lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto.	**Evidencia de producto:** Informe. Creación de contenidos comunicativos. **GA1-240201524-AA2-EV01**		Inicio 05/03/2023 Fin 12/03/2023	Idaly Pérez
		GA1-240202501-AA1. **I**dentificar situaciones cotidianas y futuras a través	**240202501-01** Comprender información sobre situaciones cotidianas y laborales	**Conocimiento:** Cuestionario. **GA1-240202501-AA1-EV01**	48 horas	Inicio 08/03/2023 Fin 23/03/2023	Víctor Hugo Medina

		de una interacción social oral y escrita.	actuales y futuras a través de interacciones sociales de forma oral y escrita.	**Desempeño:** Video presentación. **GA1-240202501-AA1-EV02**		Inicio 15/03/2023 Fin 28/03/2023	Víctor Hugo Medina
				Producto: Folleto. **GA1-240202501-AA1-EV03**		Inicio 21/03/2023 Fin 30/03/2023	Víctor Hugo Medina
	AP2. Organizar la propuesta ilustrada aplicando técnicas de composición, encuadre y perspectiva.	**GA2-250201022-AA1**. Elaborar el storyboard y evaluar su correspondencia con el guion por medio del animatic	**250201022-03.** Validar el storyboard de acuerdo con el guion.	**Evidencia de producto:** Realizar storyboard y guión técnico**. GA2-250201022-AA1-EV01**	104 horas	Inicio 28/03/2023 Fin 10/04/2023	Juan Laverde
				Evidencia de producto y desempeño: Vídeo de animatic básico del storyboard. **GA2-250201022-AA1-EV02**		Inicio 05/04/2023 Fin 17/04/2023	Lina Marcela García
				Evidencia de producto: Documento con el cronograma y flujograma. **GA2-250201022-AA1- EV03**		Inicio 15/04/2023 Fin 24/04/2023	Lina Marcela García
		GA2-250201022-AA2. Exponer el proyecto audiovisual	**250201022-04.** Exponer el storyboard de acuerdo a las necesidades del proyecto y del contexto	**Evidencia de desempeño:** Realizar vídeo presentación del storyboard a través de la técnica "Elevator Pitch". **GA2-250201022-AA2-EV01**		Inicio 23/04/2023 Fin 30/04/2023	Lina Marcela García
		GA2-220201501-AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	**220201501-01.** Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.	**Evidencia de conocimiento** Cuestionario. **GA2-220201501- AA1-EV01.**	48 horas	Inicio 27/04/2023 Fin 06/05/2023	Lina Marcela García

		GA2-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	**220201501-02.** Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física.	**Evidencia de producto:** Video expositivo: experimento de aplicación. **GA2-220201501-AA2-EV01.**		Inicio 02/05/2023 Fin 10/05/2023	Ramiro Andrade
		GA2-220201501-AA3. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo	**220201501-03.** Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas.	**Evidencia de producto** Informe de laboratorio. **GA2-220201501-AA3-EV01.**		Inicio 03/05/2023 Fin 12/05/2023	Ramiro Andrade
		GA2-220201501-AA4. Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	**220201501-04.** Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física.	**Evidencia de producto** Video expositivo: experimento de aplicación. **GA2-220201501-AA4-EV01.**		Inicio 05/52/2023 Fin 13/05/2023	Ramiro Andrade
				Evidencia de producto Bitácora: procesos desarrollados en la competencia. **GA2-220201501-AA4-EV02.**		Inicio 08/05/2023 Fin 14/05/2023	Ramiro Andrade
		GA2-240201528-AA1. Desarrollar procedimientos aritméticos para resolver problemáticas de la vida cotidiana.	**240201528-01.** Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo.	**Evidencia de Conocimiento.** Cuestionario procedimientos aritméticos. **GA2-240201528-AA1_EV01.**	48 horas	Inicio 10/05/2023 Fin 16/05/2023	Ramiro Andrade

		GA2-240201528-AA2. Resolver problemas de aplicación de situaciones de los contextos productivo y social a partir del uso de herramientas matemáticas.	**240201528-02.** Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	**Evidencia de Desempeño** Planteamiento de ecuación. **GA2-240201528-AA2_EV01.**		Inicio 08/05/2023 Fin 17/05/2023	Ramiro Andrade
		GA2-240201528-AA3. Realizar un muestreo estadístico acerca de una situación contextualizada en la vida diaria.	**240201528-03.** Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	**Evidencia de producto** Video sustentación. **GA2-240201528-AA3_EV01.**		Inicio 13/05/2023 Fin 18/05/2023	Ramiro Andrade
		GA2-240201528-AA4. Crear un algoritmo para sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volumen de figuras planas y sólidos regulares.	**240201528-04.** Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado.	**Evidencia de Desempeño.** Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA2-240201528-AA4_EV01		Inicio 13/05/2023 Fin 20/05/2023	Ramiro Andrade
		GA2-240202501.-AA1 Reportar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales, pasadas y futuras en contextos sociales.	**240202501-02.** Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos.	**Conocimiento** Cuestionario **GA2-240202501-AA1-EV01**	96 horas	Inicio 18/08/2023 Fin 25/0/2023	Víctor Hugo Medina
				Desempeño: Vídeo entrevista virtual **GA2-240202501-AA1-EV02**		Inicio 20/05/2023 Fin 27/05/2023	Víctor Hugo Medina
				Producto: Crónica **GA2-240202501-AA1-EV03**		Inicio 24/05/2023 Fin 28/08/2023	Víctor Hugo Medina
		GA2-240202501.-AA2 Expresar opiniones sobre situaciones cotidianas y		**Conocimiento** Cuestionario **GA2-240202501-AA2-EV01**		Inicio 26/05/2023 Fin 30/05/2023	Víctor Hugo Medina

		laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales		**Desempeño** Video Presentación **GA2-240202501- AA2-EV02**		Inicio 26/05/2023 Fin 03/06/2023	Víctor Hugo Medina
				Producto Documento escrito **GA2-240202501-AA2-EV03**		Inicio 26/05/2023 Fin 05/06/2023	Víctor Hugo Medina



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2721369	Tecnólogo	Tecnólogo en Animación 3D	524703	1

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Lina Marcela García López	27/03/2023	26/06/2025

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
	Producción de contenidos digitales 3D para el desarrollo de productos y servicios en el sector productivo.

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
2:00 a. m.	2:30 a. m.	MANUEL ARIAS	MANUEL ARIAS	MANUEL ARIAS	MANUEL ARIAS	MANUEL ARIAS
2:30 a. m.	3:00 a. m.					
3:00 a. m.	3:30 a. m.					
3:30 a. m.	4:00 a. m.	ANDRÉS G. ALVARADO		ANDRÉS G. ALVARADO	ANDRÉS G. ALVARADO	ANDRÉS G. ALVARADO
4:00 a. m.	4:30 a. m.		ANDRÉS G. ALVARADO			
4:30 a. m.	5:00 a. m.					
5:00 a. m.	5:30 a. m.	CLAUDIA GIRALDO	CLAUDIA GIRALDO	CLAUDIA GIRALDO	CLAUDIA GIRALDO	CLAUDIA GIRALDO
5:30 a. m.	6:00 a. m.					
6:00 a. m.	6:30 a. m.	RAMIDO ANDRADE	RAMIDO ANDRADE	RAMIDO ANDRADE	RAMIDO ANDRADE	RAMIDO ANDRADE
6:30 a. m.	7:00 a. m.					
7:00 a. m.	7:30 a. m.			PABLO ANDRÉS LEÓN	PABLO ANDRÉS LEÓN	PABLO ANDRÉS LEÓN
7:30 a. m.	8:00 a. m.	PABLO ANDRÉS LEÓN	PABLO ANDRÉS LEÓN			
8:00 a. m.	8:30 a. m.					LINA MARCELA GARCÍA
8:30 a. m.	9:00 a. m.	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	
9:00 a. m.	9:30 a. m.					
9:30 a. m.	10:00 a. m.					



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2721370	Tecnólogo	Tecnólogo en Animación 3D	524703	1

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Lina Marcela García López	27/03/2023	26/06/2025

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
	Producción de contenidos digitales 3D para el desarrollo de productos y servicios en el sector productivo.

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
2:00 a. m.	2:30 a. m.	CLAUDIA GIRALDO	CLAUDIA GIRALDO	CLAUDIA GIRALDO	CLAUDIA GIRALDO	CLAUDIA GIRALDO
2:30 a. m.	3:00 a. m.					
3:00 a. m.	3:30 a. m.	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE
3:30 a. m.	4:00 a. m.					
4:00 a. m.	4:30 a. m.					
4:30 a. m.	5:00 a. m.	MANUEL ARIAS	MANUEL ARIAS	MANUEL ARIAS	MANUEL ARIAS	MANUEL ARIAS
5:00 a. m.	5:30 a. m.					
5:30 a. m.	6:00 a. m.	ANDRÉS G. ALVARADO	ANDRÉS G. ALVARADO	ANDRÉS G. ALVARADO		ANDRÉS G. ALVARADO
6:00 a. m.	6:30 a. m.				ANDRÉS G. ALVARADO	
6:30 a. m.	7:00 a. m.	LINA MARCELA GARCÍA				LINA MARCELA GARCÍA
7:00 a. m.	7:30 a. m.		LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	
7:30 a. m.	8:00 a. m.					
8:00 a. m.	8:30 a. m.					
8:30 a. m.	9:00 a. m.	PABLO ANDRÉS LEÓN	PABLO ANDRÉS LEÓN			
9:00 a. m.	9:30 a. m.			PABLO ANDRÉS LEÓN	PABLO ANDRÉS LEÓN	PABLO ANDRÉS LEÓN
9:30 a. m.	10:00 a. m.					



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2721371	Tecnólogo	Tecnólogo en Animación 3D	524703	1

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Oscar Albeiro Guerrero	27/03/2023	26/06/2025

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
	Producción de contenidos digitales 3D para el desarrollo de productos y servicios en el sector productivo.

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
10:00 p. m.	10:30 p. m.	ANDREA VELASQUEZ	ANDREA VELASQUEZ	ANDREA VELASQUEZ	ANDREA VELASQUEZ	ANDREA VELASQUEZ
10:30 p. m.	11:00 p. m.					
11:00 p. m.	11:30 p. m.					
11:30 p. m.	12:00 a. m.	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE
12:00 a. m.	12:30 a. m.					
12:30 a. m.	1:00 a. m.	ANDRÉS G. ALVARADO	ANDRÉS G. ALVARADO	ANDRÉS G. ALVARADO	ANDRÉS G. ALVARADO	ANDRÉS G. ALVARADO
1:00 a. m.	1:30 a. m.					
1:30 a. m.	2:00 a. m.				PABLO ANDRÉS LEÓN	PABLO ANDRÉS LEÓN
2:00 a. m.	2:30 a. m.	PABLO ANDRÉS LEÓN	PABLO ANDRÉS LEÓN	PABLO ANDRÉS LEÓN		
2:30 a. m.	3:00 a. m.					
3:00 a. m.	3:30 a. m.	OSCAR ALBEIRO GUERRERO	OSCAR ALBEIRO GUERRERO	OSCAR ALBEIRO GUERRERO	OSCAR ALBEIRO GUERRERO	OSCAR ALBEIRO GUERRERO
3:30 a. m.	4:00 a. m.					
4:00 a. m.	4:30 a. m.					
4:30 a. m.	5:00 a. m.					
5:00 a. m.	5:30 a. m.	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA	MARICELA MANTILLA
5:30 a. m.	6:00 a. m.					

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES FASE PLANEAR
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
ANIMACIÓN 3D FICHAS 2721369

CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO - ARMENIA

FECHA DE INICIO FORMACIÓN:	*27/03/2023*
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN FASE PLANEAR:	*24/04/2023*
FECHA FIN FASE PLANEAR:	16/08/2023

NOMBRE DELA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIA - FIN	INSTRUCTOR
PLANEAR	AP1. Analizar y elaborar el guion para desarrollar el storyboard.	GA1-250201022-AA1. Estructurar conceptos y definir el producto audiovisual de acuerdo a las necesidades del público objetivo	250201022-01. Analizar el guion para desarrollar el storyboard. RAP 21	Evidencia de conocimiento: **Cuestionario de Historia y pipeline. GA1-250201022-AA1-EV01.**	48 horas	Inicio 24/04/23 Fin 02/05/23	Andrés Giovanni Alvarado
				Evidencia de producto: **Presentación en vídeo sobre animación análoga o digital no mayor a 15 segundos. GA1-250201022-AA1-EV02.**		Inicio 28/04/23 Fin 05/05/23	Lina Marcela García
		GA1-250201022-AA2. Diseñar el universo narrativo del proyecto audiovisual animado	250201022-02. Desarrollar el storyboard teniendo en cuenta el análisis del guion. RAP 19	Evidencia de producto: **Elaborar informe técnico con propuesta narrativa del proyecto. GA1-250201022-AA2-EV01.**	88 horas.	Inicio - 30/04/23 Fin - 08/05/23	Andrés Giovanni Alvarado

		GA1-220501046-AA1. Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	220501046-01. Alistar herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC), de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y comunicación. RAP 65	Evidencia de producto Mapa Conceptual - Software y servicios de internet. Relacionar correctamente los tipos de software y servicios de internet. **Mapa Conceptual - Software y servicios de internet. GA1-220501046-AA1-EV01**	10 horas.	Inicio - 05/05/23 Fin - 12/05/23	Manuel Arias
		GA1-220501046-AA2. Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de la ofimática.	220501046-02. Aplicar funcionalidades de herramientas y servicios TIC, de acuerdo con manuales de uso, procedimientos establecidos y buenas prácticas. RAP 62 220501046-03. Evaluar los resultados, de acuerdo con los requerimientos. RAP 64	Evidencia de Conocimiento Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. **Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. GA1-220501046-AA2-EV01**	30 horas	Inicio - 10/05/23 Fin - 17/05/23	Manuel Arias
		GA1-220501046-AA3. Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	220501046-04. Optimizar los resultados, de acuerdo con la verificación. RAP 63	Evidencia de Desempeño: **Informe mejora de productos y procesos con la incorporación de TIC. GA1- 220501046-AA3-EV01.**	8 horas	Inicio - 15/05/23 Fin - 22/05/23	Manuel Arias

		GA1-240201524-AA1. Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.	240201524-01 - Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto. RAP 26 240201524-02 - Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación. RAP 23	Evidencia de desempeño: **Video. La comunicación como expresión humana. GA1-240201524-AA1. EV01**	24 horas	Inicio - 19/05/23 Fin - 26/05/23	Claudia Patricia Giraldo Henao
		GA1-240201524-AA2. Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.	240201524-03 - Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad. RAP 24 240201524-04 - Establecer procesos de enriquecimiento lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto. RAP 25	Evidencia de producto: **Informe. Creación de contenidos comunicativos. GA1-240201524-AA2-EV01**	24 horas.	Inicio - 23/05/23 Fin - 30/05/23	Claudia Patricia Giraldo Henao
		GA1-240202501-AA1. Identificar situaciones cotidianas y futuras a través de una interacción social oral y escrita.	240202501-01 Comprender información sobre situaciones cotidianas y laborales actuales y futuras a través de interacciones sociales de forma oral y escrita. RAP 38	Conocimiento: **Cuestionario. GA1-240202501-AA1-EV01.**	48 horas	Inicio - 26/05/23 Fin - 02/06/23	Pablo Andrés León Vallejo

				Desempeño: **Video presentación. GA1-240202501-AA1-EV02.**		Inicio - 29/05/23 Fin - 05/06/23	Pablo Andrés León Vallejo
				Producto: **Folleto. GA1-240202501-AA1-EV03**.		Inicio - 02/06/23 Fin - 09/06/23	Pablo Andrés León Vallejo
	AP2. Organizar la propuesta ilustrada aplicando técnicas de composición, encuadre y perspectiva.	GA2-250201022-AA1. Elaborar el storyboard y evaluar su correspondencia con el guion por medio del animatic	250201022-03. Validar el storyboard de acuerdo con el guion. RAP 20	Evidencia de producto: **Realizar storyboard y guion técnico. GA2-250201022-AA1-EV01**	80 horas	Inicio - 05/06/23 Fin - 13/06/23	Lina Marcela García
				Evidencia de producto y desempeño: **Vídeo de animatic básico del storyboard. GA2-250201022-AA1-EV02**		Inicio - 08/06/23 Fin - 15/06/23	Andrés Giovanni Alvarado
				Evidencia de producto: **Documento con el cronograma y flujograma. GA2-250201022-AA1-EV03**		Inicio – 13/06/23 Fin - 20/06/23	Lina Marcela García
		GA2-250201022-AA2. Exponer el proyecto audiovisual	250201022-04. Exponer el storyboard de acuerdo a las necesidades del proyecto y del contexto RAP 22	Evidencia de desempeño: **Realizar video presentación del storyboard a través de la técnica "Elevator Pitch". GA2-250201022-AA2-EV01**	24 horas	Inicio - 16/06/23 Fin - 26/06/23	Manuel Arias
		GA2-220201501-AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	220201501-01. Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo. RAP 11	Evidencia de conocimiento **Cuestionario GA2-220201501-AA1-EV01**	12 horas	Inicio –23/06/23 Fin - 30/06/23	Manuel Arias

		GA2-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	220201501-02. Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física. RAP 13	Evidencia de producto: **Video expositivo: experimento de aplicación. GA2-220201501-AA2-EV01**	12 horas	Inicio - 27/06/23 Fin - 04/07/23	Andrés Giovanni Alvarado
		GA2-220201501-AA3. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo	220201501-03. Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas. RAP 13	Evidencia de producto **Informe de laboratorio. GA2-220201501-AA3-EV01**	12 horas	Inicio - 30/06/23 Fin - 07/07/23	Andrés Giovanni Alvarado
		GA2-220201501-AA4. Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	220201501-04. Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física. RAP 12	Evidencia de producto **Video expositivo: experimento de aplicación. GA2-220201501-AA4-EV01.**	12 horas	Inicio - 03/07/23 Fin - 11/07/23	Ramiro Andrade Polanco
				Evidencia de producto **Bitácora: procesos desarrollados en la competencia. GA2-220201501-AA4-EV02**	12 horas	Inicio - 06/07/23 Fin - 14/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240201528-AA1. Desarrollar procedimientos aritméticos para resolver problemáticas de la vida cotidiana.	240201528-01. Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo. RAP 43	Evidencia de Conocimiento. **Cuestionario procedimientos aritméticos. GA2-240201528-AA1-EV01**	12 horas	Inicio - 10/07/23 Fin - 17/07/23	Ramiro Andrade Polanco

		GA2-240201528-AA2. Resolver problemas de aplicación de situaciones de los contextos productivo y social a partir del uso de herramientas matemáticas.	240201528-02. Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo. RAP 44	Evidencia de Desempeño **Planteamiento de ecuación. GA2-240201528-AA2-EV01**	12 horas	Inicio - 13/07/23 Fin - 21/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240201528-AA3. Realizar un muestreo estadístico acerca de una situación contextualizada en la vida diaria.	240201528-03. Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo. RAP 41	Evidencia de producto **Video sustentación. GA2-240201528-AA3-EV01**	12 horas	Inicio - 17/07/23 Fin - 24/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240201528-AA4. Crear un algoritmo para sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volumen de figuras planas y sólidos regulares.	240201528-04. Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado. RAP 42	Evidencia de Desempeño. **Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA2-240201528-AA4-EV01**	12 horas	Inicio - 19/07/23 Fin - 27/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240202501.-AA1 Reportar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales, pasadas y futuras en contextos sociales.	240202501-02. Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos. RAP 35	Conocimiento **Cuestionario GA2-240202501- AA1-EV01**	48 horas	Inicio - 21/07/23 Fin - 28/07/23	Pablo Andrés León Vallejo
				Desempeño: **Vídeo entrevista virtual GA2-240202501-AA1-EV02**		Inicio - 24/07/23 Fin - 31/07/23	Pablo Andrés León Vallejo
				Producto: **Crónica GA2-240202501-AA1- EV03**		Inicio - 28/07/23 Fin - 04/08/23	Pablo Andrés León Vallejo
		GA2-240202501.-AA2 Expresar opiniones sobre situaciones cotidianas y		Conocimiento **Cuestionario GA2-240202501- AA2-EV01**	48 horas	Inicio - 01/08/23 Fin - 08/08/23	Pablo Andrés León Vallejo

		laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales		Desempeño **Video presentación GA2-240202501-AA2-EV02**		Inicio - 04/08/23 Fin - 11/08/23	Pablo Andrés León Vallejo
				Producto **Documento escrito GA2-240202501-AA2-EV03**		Inicio - 09/08/23 Fin - 16/08/23	Pablo Andrés León Vallejo

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES FASE PLANEAR
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
ANIMACIÓN 3D FICHAS 2721370

CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO - ARMENIA

FECHA DE INICIO FORMACIÓN:	*27/03/2023*
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN FASE PLANEAR:	*24/04/2023*
FECHA FIN FASE PLANEAR:	16/08/2023

NOMBRE DELA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIA - FIN	INSTRUCTOR
PLANEAR	AP1. Analizar y elaborar el guion para desarrollar el storyboard.	GA1-250201022-AA1. Estructurar conceptos y definir el producto audiovisual de acuerdo a las necesidades del público objetivo	250201022-01. Analizar el guion para desarrollar el storyboard. RAP 21	Evidencia de conocimiento: **Cuestionario de Historia y pipeline. GA1-250201022-AA1-EV01.**	48 horas	Inicio 24/04/23 Fin 02/05/23	Andrés Giovanni Alvarado
				Evidencia de producto: **Presentación en vídeo sobre animación análoga o digital no mayor a 15 segundos. GA1-250201022-AA1-EV02.**		Inicio 28/04/23 Fin 05/05/23	Lina Marcela García
		GA1-250201022-AA2. Diseñar el universo narrativo del proyecto audiovisual animado	250201022-02. Desarrollar el storyboard teniendo en cuenta el análisis del guion. RAP 19	Evidencia de producto: **Elaborar informe técnico con propuesta narrativa del proyecto. GA1-250201022-AA2-EV01.**	88 horas.	Inicio - 30/04/23 Fin - 08/05/23	Andrés Giovanni Alvarado

		GA1-220501046-AA1. Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	220501046-01. Alistar herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC), de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y comunicación. RAP 65	Evidencia de producto Mapa Conceptual - Software y servicios de internet. Relacionar correctamente los tipos de software y servicios de internet. **Mapa Conceptual - Software y servicios de internet. GA1-220501046-AA1-EV01**	10 horas.	Inicio - 05/05/23 Fin - 12/05/23	Manuel Arias
		GA1-220501046-AA2. Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de la ofimática.	220501046-02. Aplicar funcionalidades de herramientas y servicios TIC, de acuerdo con manuales de uso, procedimientos establecidos y buenas prácticas. RAP 62 220501046-03. Evaluar los resultados, de acuerdo con los requerimientos. RAP 64	Evidencia de Conocimiento Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. **Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. GA1-220501046-AA2-EV01**	30 horas	Inicio - 10/05/23 Fin - 17/05/23	Manuel Arias
		GA1-220501046-AA3. Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	220501046-04. Optimizar los resultados, de acuerdo con la verificación. RAP 63	Evidencia de Desempeño: **Informe mejora de productos y procesos con la incorporación de TIC. GA1- 220501046-AA3-EV01.**	8 horas	Inicio - 15/05/23 Fin - 22/05/23	Manuel Arias

		GA1-240201524-AA1. Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.	240201524-01 - Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto. RAP 26 240201524-02 - Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación. RAP 23	Evidencia de desempeño: **Video. La comunicación como expresión humana. GA1-240201524-AA1. EV01**	24 horas	Inicio - 19/05/23 Fin - 26/05/23	Claudia Patricia Giraldo Henao
		GA1-240201524-AA2. Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.	240201524-03 - Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad. RAP 24 240201524-04 - Establecer procesos de enriquecimiento lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto. RAP 25	Evidencia de producto: **Informe. Creación de contenidos comunicativos. GA1-240201524-AA2-EV01**	24 horas.	Inicio - 23/05/23 Fin - 30/05/23	Claudia Patricia Giraldo Henao
		GA1-240202501-AA1. Identificar situaciones cotidianas y futuras a través de una interacción social oral y escrita.	240202501-01 Comprender información sobre situaciones cotidianas y laborales actuales y futuras a través de interacciones sociales de forma oral y escrita. RAP 38	Conocimiento: **Cuestionario. GA1-240202501-AA1-EV01.**	48 horas	Inicio - 26/05/23 Fin - 02/06/23	Pablo Andrés León Vallejo

				Desempeño: **Video presentación. GA1-240202501-AA1-EV02.**		Inicio - 29/05/23 Fin - 05/06/23	Pablo Andrés León Vallejo
				Producto: **Folleto. GA1-240202501-AA1-EV03**.		Inicio - 02/06/23 Fin - 09/06/23	Pablo Andrés León Vallejo
	AP2. Organizar la propuesta ilustrada aplicando técnicas de composición, encuadre y perspectiva.	GA2-250201022-AA1. Elaborar el storyboard y evaluar su correspondencia con el guion por medio del animatic	250201022-03. Validar el storyboard de acuerdo con el guion. RAP 20	Evidencia de producto: **Realizar storyboard y guion técnico. GA2-250201022-AA1-EV01**	80 horas	Inicio - 05/06/23 Fin - 13/06/23	Lina Marcela García
				Evidencia de producto y desempeño: **Vídeo de animatic básico del storyboard. GA2-250201022-AA1-EV02**		Inicio - 08/06/23 Fin - 15/06/23	Andrés Giovanni Alvarado
				Evidencia de producto: **Documento con el cronograma y flujograma. GA2-250201022-AA1-EV03**		Inicio – 13/06/23 Fin - 20/06/23	Lina Marcela García
		GA2-250201022-AA2. Exponer el proyecto audiovisual	250201022-04. Exponer el storyboard de acuerdo a las necesidades del proyecto y del contexto RAP 22	Evidencia de desempeño: **Realizar video presentación del storyboard a través de la técnica "Elevator Pitch". GA2-250201022-AA2-EV01**	24 horas	Inicio - 16/06/23 Fin - 26/06/23	Manuel Arias
		GA2-220201501-AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	220201501-01. Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo. RAP 11	Evidencia de conocimiento **Cuestionario GA2-220201501-AA1-EV01**	12 horas	Inicio –23/06/23 Fin - 30/06/23	Manuel Arias

		GA2-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	220201501-02. Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física. RAP 13	Evidencia de producto: **Video expositivo: experimento de aplicación. GA2-220201501-AA2-EV01**	12 horas	Inicio - 27/06/23 Fin - 04/07/23	Andrés Giovanni Alvarado
		GA2-220201501-AA3. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo	220201501-03. Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas. RAP 13	Evidencia de producto **Informe de laboratorio. GA2-220201501-AA3-EV01**	12 horas	Inicio - 30/06/23 Fin - 07/07/23	Andrés Giovanni Alvarado
		GA2-220201501-AA4. Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	220201501-04. Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física. RAP 12	Evidencia de producto **Video expositivo: experimento de aplicación. GA2-220201501-AA4-EV01.**	12 horas	Inicio - 03/07/23 Fin - 11/07/23	Ramiro Andrade Polanco
				Evidencia de producto **Bitácora: procesos desarrollados en la competencia. GA2-220201501-AA4-EV02**	12 horas	Inicio - 06/07/23 Fin - 14/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240201528-AA1. Desarrollar procedimientos aritméticos para resolver problemáticas de la vida cotidiana.	240201528-01. Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo. RAP 43	Evidencia de Conocimiento. **Cuestionario procedimientos aritméticos. GA2-240201528-AA1-EV01**	12 horas	Inicio - 10/07/23 Fin - 17/07/23	Ramiro Andrade Polanco

		GA2-240201528-AA2. Resolver problemas de aplicación de situaciones de los contextos productivo y social a partir del uso de herramientas matemáticas.	240201528-02. Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo. RAP 44	Evidencia de Desempeño **Planteamiento de ecuación. GA2-240201528-AA2-EV01**	12 horas	Inicio - 13/07/23 Fin - 21/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240201528-AA3. Realizar un muestreo estadístico acerca de una situación contextualizada en la vida diaria.	240201528-03. Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo. RAP 41	Evidencia de producto **Video sustentación. GA2-240201528-AA3-EV01**	12 horas	Inicio - 17/07/23 Fin - 24/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240201528-AA4. Crear un algoritmo para sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volumen de figuras planas y sólidos regulares.	240201528-04. Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado. RAP 42	Evidencia de Desempeño. **Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA2-240201528-AA4-EV01**	12 horas	Inicio - 19/07/23 Fin - 27/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240202501.-AA1 Reportar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales, pasadas y futuras en contextos sociales.	240202501-02. Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos. RAP 35	Conocimiento **Cuestionario GA2-240202501- AA1-EV01**	48 horas	Inicio - 21/07/23 Fin - 28/07/23	Pablo Andrés León Vallejo
				Desempeño: **Vídeo entrevista virtual GA2-240202501-AA1-EV02**		Inicio - 24/07/23 Fin - 31/07/23	Pablo Andrés León Vallejo
				Producto: **Crónica GA2-240202501-AA1- EV03**		Inicio - 28/07/23 Fin - 04/08/23	Pablo Andrés León Vallejo
		GA2-240202501.-AA2 Expresar opiniones sobre situaciones cotidianas y		Conocimiento **Cuestionario GA2-240202501- AA2-EV01**	48 horas	Inicio - 01/08/23 Fin - 08/08/23	Pablo Andrés León Vallejo

		laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales		Desempeño **Video presentación GA2-240202501-AA2-EV02**		Inicio - 04/08/23 Fin - 11/08/23	Pablo Andrés León Vallejo
				Producto **Documento escrito GA2-240202501-AA2-EV03**		Inicio - 09/08/23 Fin - 16/08/23	Pablo Andrés León Vallejo

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES FASE PLANEAR
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
ANIMACIÓN 3D FICHA 2721371

CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO - ARMENIA

FECHA DE INICIO FORMACIÓN:	37/03/2023
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN FASE 1 PLANEAR: (576 horas)	24/03/2023
FECHA FIN FASE PLANEAR:	20/08/2023

NOMBRE DELA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIA - FIN	INSTRUCTOR
PLANEAR	AP1. Analizar y elaborar el guion para desarrollar el storyboard.	GA1-250201022-AA1. Estructurar conceptos y definir el producto audiovisual de acuerdoa las necesidades del público objetivo	250201022-01. Analizar el guion para desarrollar el storyboard. RAP 21	Evidencia de conocimiento: Cuestionario de Historia y pipeline. GA1-250201022-AA1-EV01.	48 horas	Inicio 24/04/23 Fin 05/05//23	Oscar Guerrero Cortes
				Evidencia de producto: Presentación en vídeo sobre animación análoga o digital no mayora 15 segundos. GA1-250201022-AA1-EV02.		Inicio 27/04/23 Fin 07/05/23	Andrés G. Alvarado
		GA1-250201022-AA2. Diseñar el universo narrativo del proyecto audiovisual animado	250201022-02. Desarrollar el storyboard teniendo en cuenta el análisis del guion. RAP 19	Evidencia de producto: Elaborar informe técnico con propuesta narrativa del proyecto. GA1-250201022-AA2-EV01.	88 horas.	Inicio - 02/05/23 Fin - 17/05/23	Andrea Velásquez

		GA1-220501046-AA1. Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	220501046-01. Alistar herramientas de tecnologíasde la información y la comunicación (TIC), de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y comunicación.RAP 65	Evidencia de producto Mapa Conceptual - Software y servicios deinternet. Relacionar correctamente los tipos de software y servicios de internet. Mapa Conceptual - Software y servicios de internet. GA1-220501046-AA1-EV01	10 horas.	Inicio - 13/05/23 Fin - 19/15/23	Andrés G. Alvarado
		GA1-220501046-AA2. Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de la ofimática.	220501046-02. Aplicar funcionalidades de herramientas y servicios TIC, de acuerdo con manuales de uso, procedimientos establecidosy buenas prácticas. RAP 62 220501046-03. Evaluar los resultados, de acuerdo conlos requerimientos. RAP 64	Evidencia de Conocimiento Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. GA1-220501046-AA2-EV01	30 horas	Inicio - 15/05/23 Fin - 20/05/23	Andrea Velásquez
		GA1-220501046-AA3. Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	220501046-04. Optimizar los resultados, de acuerdocon la verificación. RAP 63	Evidencia de Desempeño: Informe mejora de productos y procesos con la incorporación deTIC. GA1- 220501046-AA3-EV01.	8 horas	Inicio - 17/05/23 Fin - 22/05//23	Ramiro Andrade

		GA1-240201524-AA1. Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.	240201524-01 - Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto. RAP 26 240201524-02 - Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación. RAP 23	Evidencia de desempeño: Video. La comunicación como expresión humana. GA1-240201524-AA1. EV01	24 horas	Inicio - 19/05/23 Fin - 26/05/23	Maricela Mantilla
		GA1-240201524-AA2. Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.	240201524-03 - Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad. RAP 24 240201524-04 - Establecer procesos de enriquecimiento lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto. RAP 25	Evidencia de producto: Informe. Creación de contenidos comunicativos. GA1-240201524- AA2-EV01	24 horas.	Inicio - 23/05/23 Fin - 29/05/23	Maricela Mantilla
		GA1-240202501-AA1. Identificar situaciones cotidianas y futuras a través deuna interacción social oral y escrita.	240202501-01 Comprender información sobre situaciones cotidianasy laborales actuales y futuras a través de interacciones sociales de forma oral y escrita. RAP 38	Conocimiento: Cuestionario. GA1-240202501-AA1-EV01.	48 horas	Inicio - 27/05/23 Fin - 13/06/23	Pablo Andrés León

				Desempeño: Video presentación. GA1-240202501-AA1-EV02.		Inicio - 28/05/23 Fin - 13/06/23	Pablo Andrés León
				Producto: Folleto. GA1-240202501-AA1-EV03.		Inicio - 28/06/23 Fin - 13/06/23	Pablo Andrés León
	AP2. Organizar la propuesta ilustrada aplicando técnicas de composición, encuadre y perspectiva.	GA2-250201022-AA1. Elaborar el storyboard y evaluar su correspondencia con el guion por medio del animatic	250201022-03. Validar el storyboard de acuerdo conel guion. RAP 20	Evidencia de producto: Realizar storyboard y guion técnico. GA2-250201022-AA1-EV01	80 horas	Inicio - 06/06/23 Fin - 16/06/23	Andrea Velásquez
				Evidencia de producto y desempeño: Vídeo de animatic básico del storyboard. GA2-250201022-AA1-EV02		Inicio - 13/06/23 Fin - 24/06/23	Andrés Giovanni Alvarado
				Evidencia de producto: Documento con el cronograma y flujograma. GA2-250201022-AA1-EV03		Inicio – 17/06//23 Fin - 27/06/23	Andrea Velásquez
		GA2-250201022-AA2. Exponer el proyecto audiovisual	250201022-04. Exponer el storyboard de acuerdo a las necesidades del proyecto y del contexto RAP 22	Evidencia de desempeño: Realizar video presentación del storyboard a través de la técnica "Elevator Pitch". GA2-250201022-AA2-EV01	24 horas	Inicio - 22/06/23 Fin - 29/06/23	Andrés Giovanni Alvarado
		GA2-220201501-AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	220201501-01. Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo. RAP 11	Evidencia de conocimiento Cuestionario GA2-220201501-AA1-EV01	12 horas	Inicio - 26/06/23 Fin - 04/07/23	Ramiro Andrade Polanco

		GA2-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpossegún las teorías, leyes y principios.	220201501-02. Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física. RAP 13	Evidencia de producto: Video expositivo: experimento de aplicación. GA2-220201501-AA2- EV01	12 horas	Inicio - 29/06/23 Fin - 09/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-220201501-AA3. Describir las manifestacionesde energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo	220201501-03. Verificar las transformaciones físicas dela materia utilizando herramientas tecnológicas. RAP 14	Evidencia de producto Informe de laboratorio. GA2-220201501-AA3-EV01	12 horas	Inicio - 30/06/23 Fin - 05/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-220201501-AA4. Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme conel contexto productivo.	220201501-04. Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física. RAP 12	Evidencia de producto Video expositivo: experimento de aplicación. GA2-220201501-AA4- EV01.	12 horas	Inicio - 30/06/23 Fin - 07/07/23	Ramiro Andrade Polanco
				Evidencia de producto Bitácora: procesos desarrollados en la competencia. GA2-220201501-AA4-EV02	12 horas	Inicio - 05/07/23 Fin - 10/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240201528-AA1. Desarrollar procedimientos aritméticos para resolver problemáticas de la vida cotidiana.	240201528-01. Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problemaplanteado en contextos sociales y productivo. RAP 43	Evidencia de Conocimiento. Cuestionario procedimientos aritméticos. GA2-240201528-AA1-EV01	12 horas	Inicio - 07/07/23 Fin - 14/07/23	Ramiro Andrade Polanco

		GA2-240201528-AA2. Resolver problemas de aplicación de situaciones delos contextos productivo y social a partir del uso de herramientas matemáticas.	240201528-02. Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo. RAP 44	Evidencia de Desempeño Planteamiento de ecuación. GA2-240201528-AA2-EV01	12 horas	Inicio - 10/07/23 Fin - 16/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240201528-AA3. Realizar un muestreo estadístico acerca de una situación contextualizada en lavida diaria.	240201528-03. Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo. RAP 41	Evidencia de producto Video sustentación. GA2-240201528-AA3-EV01	12 horas	Inicio - 13/07/23 Fin - 18/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240201528-AA4. Crear un algoritmo para sistematizar el cálculo de perímetros, áreasy volumen de figuras planas y sólidos regulares.	240201528-04. Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticosde acuerdo con el problema planteado. RAP 42	Evidencia de Desempeño. Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA2-240201528-AA4-EV01	12 horas	Inicio - 13/07/23 Fin - 20/07/23	Ramiro Andrade Polanco
		GA2-240202501.-AA1 Reportar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales, pasadas y futuras encontextos sociales.	240202501-02. Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianasy laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos. RAP 35	Conocimiento Cuestionario GA2-240202501- AA1-EV01	48 horas	Inicio - 14/07/23 Fin - 28/07/23	Pablo Andrés León
				Desempeño: Vídeo entrevista virtual GA2-240202501-AA1-EV02		Inicio - 14/07/23 Fin - 29 /07/23	Pablo Andrés León
				Producto: Crónica GA2-240202501-AA1- EV03		Inicio - 14/07/23 Fin - 30/07/23	Pablo Andrés León
		GA2-240202501.-AA2 Expresar opiniones sobre situaciones cotidianas y		Conocimiento Cuestionario GA2-240202501- AA2-EV01	48 horas	Inicio - 25/07/23 Fin - 08/08/23	Pablo Andrés León

		laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales		Desempeño Presentación GA2-240202501-AA2-EV02		Inicio - 25/07/23 Fin - 09/08/23	Pablo Andrés León
				Producto Documento escrito GA2-240202501-AA2-EV03		Inicio - 28/07/23 Fin – 15/08/23	Pablo Andrés León

ANIMACIÓN 3D					
FICHA: 2758236					
VOCERO	TÉCNICO 1	TÉCNICO 2	TRANSVERSAL 1	TRANSVERSAL 2	BILINGÜISMO
OSCAR ALBEIRO GUERRERO	ANDRES GIOVANNI ALVARADO PRIETO	N/A	RAMIRO ANDRADE POLANCO	MARICELA MANTILLA	PABLO ANDRÉS LEÓN

Ficha 2758237 Vocero Lina marcela García

Técnico 1 Andrea Vázquez torres

Transversal 1 Ramiro Andrade Polanco

Transveral 2 Claudia Giraldo

Bilingüismo Laura Jazmín Villa

ANIMACIÓN 3D					
FICHA: 2758238					
VOCERO	TÉCNICO 1	TÉCNICO 2	TRANSVERSAL 1	TRANSVERSAL 2	BILINGÜISMO
ANDRES GIOVANNI ALVARADO PRIETO	LINA MARCELA GARCÍA LÓPEZ	N/A	RAMIRO ANDRADE POLANCO	IDALY PEREZ AMEZQUITA	LAURA JAZMÍN VILLA

	SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE **SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN** **PROCEDIMIENTO CREACIÓN Y ADECUACIÓN DE PROGRAMAS DE FORMACIÓN VIRTUAL Y A DISTANCIA** **CRONOGRAMA INDUCCIÓN**

PROGRAMA: TECNÓLOGO EN 2758236 INICIO INDUCCIÓN 15/05/2023 FINALIZA EL 12/06/2023

Fase	Actividad de proyecto	Resultados de Aprendizaje	Actividad de aprendizaje	Evidencias a entregar	Responsable	Fecha de inicio y finalización de las actividades
INDUCCIÓN				Actualizar Datos	Aprendiz	Inicio: Lunes 15 de Mayo Fin: Lunes 12 de Junio
	ACTIVIDAD 1: CONTEXTUALIZACIÓN SENA (GUÍA 1)	RAP Inducción - Identificar la dinámica organizacional del Sena y el rol de la formación profesional integral de acuerdo con su proyecto de vida y el desarrollo profesional. RAP 45	N/A	Foro Social: presentación personal. (NC)	OSCAR ALBEIRO GUERRERO - OAG	Inicio: Lunes 15 de Mayo Fin: 12 de Junio
				Cuestionario: Dinamica organizacional del Sena.	MARICELA MATILLA - MM	
	ACTIVIDAD 2: MI AMBIENTE DE FORMACIÓN (GUÍA 2)		N/A	Cuestionario: Mi ambiente de formación.	MARICELA MATILLA -MM	
				Estudio de caso: la oportunidad de formarme.	PABLO ANDRÉS LEÓN - PAL	Inicio: 19 de Mayo Fin: 27 de Mayo
				Representación gráfica: reconociendo mi ambiente formativo.		
	ACTIVIDAD 3: TRABAJO COLABORATIVO (GUÍA 3)		N/A	Relato - trabajo colaborativo.	ANDRES GIOVANNI ALVARADO PRIETO - AGAP	Inicio: 26 de Mayo Fin: 06 de Junio
	ACTIVIDAD 4: MI ALTERNATIVA PRODUCTIVA (GUÍA 4)		N/A	Portafolio: mis evidencias.	RAMIRO ANDRADE POLANCO - RAP	Inicio: 30 de Mayo Fin: 11 de Junio
				Resumen: Proyección de elección alternativa etapa productiva.	RAMIRO ANDRADE POLANCO - RAP	

	SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE **SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN** **PROCEDIMIENTO CREACIÓN Y ADECUACIÓN DE PROGRAMAS DE FORMACIÓN VIRTUAL Y A DISTANCIA** **CRONOGRAMA INDUCCIÓN**

PROGRAMA: TECNÓLOGO EN ANIMACIÓN 3D 2758237 INICIO INDUCCIÓN 15/05/2023 FINALIZA EL 12/06/2023

Fase	Actividad de proyecto	Resultados de Aprendizaje	Actividad de aprendizaje	Evidencias a entregar	Responsable	Fecha de inicio y finalización de las actividades
INDUCCIÓN				Actualizar Datos	Aprendiz	Inicio: Lunes 15 de Mayo Fin: Lunes 12 de Junio
	ACTIVIDAD 1: CONTEXTUALIZACIÓN SENA (GUÍA 1)	RAP Inducción - Identificar la dinámica organizacional del Sena y el rol de la formación profesional integral de acuerdo con su proyecto de vida y el desarrollo profesional. RAP 45	N/A	Foro Social: presentación personal. (NC)	LINA MARCELA GACÍA LÓPEZ - LMGL	Inicio: Lunes 15 de Mayo Fin: Lunes 12 de Junio
				Cuestionario: Dinámica organizacional del Sena.	CLAUDIA GIRALDO - CG	
	ACTIVIDAD 2: MI AMBIENTE DE FORMACIÓN (GUÍA 2)		N/A	Cuestionario: Mi ambiente de formación.	CLAUDIA GIRALDO - CG	
				Estudio de caso: la oportunidad de formarme.	LAURA JAZMÍN VILLA - LJV	Inicio: 19 de Mayo Fin: 27 de Mayo
				Representación gráfica: reconociendo mi ambiente formativo.		
	ACTIVIDAD 3: TRABAJO COLABORATIVO (GUÍA 3)		N/A	Relato - trabajo colaborativo.	ANDREA VASQUEZ TORRES - AVT	Inicio: 26 de Mayo Fin: 06 de Junio
	ACTIVIDAD 4: MI ALTERNATIVA PRODUCTIVA (GUÍA 4)		N/A	Portafolio: mis evidencias.	RAMIRO ANDRADE POLANCO - RAP	Inicio: 30 de Mayo Fin: 11 de Junio
				Resumen: Proyección de elección alternativa etapa productiva.	RAMIRO ANDRADE POLANCO - RAP	

	SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE **SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN** **PROCEDIMIENTO CREACIÓN Y ADECUACIÓN DE PROGRAMAS DE FORMACIÓN VIRTUAL Y A DISTANCIA** **CRONOGRAMA INDUCCIÓN**

PROGRAMA: TECNÓLOGO EN 2758238 INICIO INDUCCIÓN 15/05/2023 FINALIZA EL 12/06/2023

Fase	Actividad de proyecto	Resultados de Aprendizaje	Actividad de aprendizaje	Evidencias a entregar	Responsable	Fecha de inicio y finalización de las actividades
INDUCCIÓN				Actualizar Datos	Aprendiz	Inicio: Lunes 15 de Mayo Fin: Lunes 12 de Junio
	ACTIVIDAD 1: CONTEXTUALIZACIÓN SENA (GUÍA 1)	RAP Inducción - Identificar la dinámica organizacional del Sena y el rol de la formación profesional integral de acuerdo con su proyecto de vida y el desarrollo profesional. RAP 45	N/A	Foro Social: presentación personal. (NC)	ANDRES GIOVANNI ALVARADO PRIETO - AGA	Inicio: Lunes 15 de Mayo Fin: 12 de Junio
				Cuestionario: Dinamica organizacional del Sena.	IDALY PEREZ AMEZQUITA - IPA	
	ACTIVIDAD 2: MI AMBIENTE DE FORMACIÓN (GUÍA 2)		N/A	Cuestionario: Mi ambiente de formación.	IDALY PEREZ AMEZQUITA - IPA	
				Estudio de caso: la oportunidad de formarme.	LAURA JAZMÍN VILLA - LJV	Inicio: 19 de Mayo Fin: 27 de Mayo
				Representación gráfica: reconociendo mi ambiente formativo.		
	ACTIVIDAD 3: TRABAJO COLABORATIVO (GUÍA 3)		N/A	Relato - trabajo colaborativo.	LINA MARCELA GARCÍA LÓPEZ - LMG	Inicio: 26 de Mayo Fin: 06 de Junio
	ACTIVIDAD 4: MI ALTERNATIVA PRODUCTIVA (GUÍA 4)		N/A	Portafolio: mis evidencias.	RAMIRO ANDRADE POLANCO - RAP	Inicio: 30 de Mayo Fin: 11 de Junio
				Resumen: Proyección de elección alternativa etapa productiva.	RAMIRO ANDRADE POLANCO - RAP	